

## **Équipe N°**

# **Bienvenue à l'édition 2021 du Rallye Pédestre de l'ARAD !**

Nous vous remettons le texte d'un poème « à trous » qu'il vous appartient de peaufiner.

Vous avez toute la durée du parcours pour ce faire.

*Vous ne le rendrez qu'à la dernière étape*

De même, nous vous remettons une feuille de dessin sur laquelle vous ferez preuve de création et d'imagination en n'utilisant que des matériaux (végétaux, minéraux...) rencontrés sur votre route.

**Ne hurlez pas !**

C'est tout à fait possible (voir ci-dessous) :



*Vous remettrez vos œuvres à la dernière étape*



*Bon parcours et bonne chance !*

## C'est parti pour l'étape 1 !

Vous partez pour un itinéraire inconnu. Vos seuls repères sont des indices laissés çà et là sur le parcours. Ayez l'oeil ! Les indices peuvent changer en cours de route.

Empruntez la rue de l'Hostellerie qui mène chez François, le tailleur de pierre. Allez admirer son patio. François répondra à toutes vos questions...

Après cette visite, arrêtez-vous au bistrot de la Tuilerie (étape N°1) pour un entretien (une interro?) avec les organisateurs.

## Étape 2

Traversez la D40 et prenez le chemin dit « *des Litanies* ».  
Enivrez-vous des senteurs des genêts en fleur et arrêtez-vous pour admirer les merveilles de la nature que sont les orchidées qui jalonnent le parcours.  
N'oubliez pas, Dame Nature vous offre des tonnes de matériaux tout au long du chemin pour que vous puissiez commencer votre magnifique œuvre d'art !

Au sortir du chemin des Litanies une pause s'impose à l'étape 2 !

## Étape 3

Prenez la D626 sur votre droite et bifurquez sur la petite route plein Nord, à votre gauche. À la prochaine intersection ignorez le panneau « *interdit aux + de 3,5 T* » et filez vers l'Ouest, vers le village dont on aperçoit rapidement l'église.

50 m avant la croix des Cagots, vous quittez la route pour la longer sur sa droite. Ne descendez pas le sentier plein Nord. Prenez de suite à gauche le sentier en contre-bas du chemin du Calvaire.

Vous allez emprunter le sentier des « *Bêtes Sauvages* ». Ne courez pas ! Vos chevilles méritent que vous fassiez attention où vous mettez les pieds !  
Sur le plateau d'évolution du Trial, une main courante vous aide à descendre le talus le plus « *confort* » possible jusqu'à l'étape 3 où vous avez rendez-vous avec vos animateurs préférés.

## Étape 4

Suivez le chemin de Lastounes vers l'ouest et vous arrivez à l'entrée du village, porte du Levant.

La « *Maison des Roses et de la Treille* » vous ouvre ses portes pour vos dernières épreuves à l'étape 4.